



Jetzt fix: Landesamt in VR-Bank-Gebäude

Mietvertrag für fünf Jahre unterzeichnet – Endgültige Unterbringung noch unklar

Zwiesel. Das frühere VR-Bank-Gebäude am Stadtplatz wird nun definitiv Interimsunterkunft für die Dienststelle des Landesamtes für Steuern, die im Zuge der Behördenverlagerung in Zwiesel angesiedelt wird.

Das Finanzministerium hat am Freitagnachmittag die vom *Bayerwald-Boten* bereits gemeldete vorläufige Standortentscheidung bestätigt. Schon im April 2016 hatten die ersten

Beschäftigten des Aufbaustabs im Finanzamt Zwiesel ihre Arbeit aufgenommen. Bis die endgültige Unterbringung feststeht, wird der Raumbedarf für sie und weitere Mitarbeiter durch eine Interimsanmietung im ehemaligen Bankgebäude gedeckt. „Die heutige Unterzeichnung des Mietvertrages ist ein Meilenstein zur Umsetzung der beschlossenen Verlagerung und zur Stärkung des Behördenstandorts Zwiesel“,

sagte am Freitag Finanzminister Markus Söder.

Die Räume werden für fünf Jahre angemietet. Ab Juni 2017 werden dort 35 Mitarbeiter ihre Tätigkeit aufnehmen. „Die restlichen Arbeitsplätze werden nach Zwiesel verlagert, wenn die endgültige Unterbringung feststeht“, so das Ministerium. Dafür würden derzeit noch geeignete Unterbringungsmöglichkeiten von der Immobilien Freistaat Bayern in

enger Abstimmung mit dem Finanzministerium geprüft.

In der neuen Dienststelle des Landesamts für Steuern werden künftig rund 100 Beamtinnen und Beamte überwiegend mit Hochschulabschluss arbeiten. Sie werden anspruchsvolle Aufgaben erfüllen. Söder nannte beispielhaft die Koordination der Fortbildung für die Steuerverwaltung oder die Telefonauskunft für steuerliche Themen. Dazu kommt das

Kompetenzzentrum „Steuerbeziehungen Osteuropa“ mit Fachprüfern für Auslandsverhältnisse, Teil der Sonder Einheit Zentrale Steueraufsicht (SZS), die Steuerbetrug und Steuervermeidung bekämpft. Das Aufbauteam kümmert sich bereits seit etwa einem Jahr um steuerliche Themen wie Steuerbeziehungen Ost oder Steueraufsicht, und um Aufgaben aus der Fortbildung.

– bbz